

FarCry Dedicated Server

Installationsanleitung

Da im INTERNET nicht viel über die Installation eines FC-LINUXSERVERS auf entfernten Rechner, die nur per ftp/ssh zu erreichen sind, steht, möchte ich die Anleitung hierfür geben.

1. Benötigt wird eine WINDOWS FC 1.3 Installation.
2. FC Windows starten und einen Multiplayer Server (LAN) einrichten und das profil unter z.B. CLANSERVER abspeichern.
3. FC verlassen/beenden und im Verzeichnis
\\FarCryinstallationsverzeichnis\\Profiles\\server\\ die Datei mapcycle.txt anpassen sowie in der Datei testserver_server.cfg die Zeile sv_ServerType = "LAN" in sv_ServerType= "UBI" ändern (damit der Server später auch im Internet gelistet wird) und die Zeile sv_rcon_password = "EURE WAHL" einfügen (für später wichtig - Fernadministration).
4. Die FC Installation komplett in ein neues Verzeichniss kopieren (hier FarCryservertestpak)
Der Server auf dem FC_DEDICATED_SERVER laufen soll muss mindestens Suse 8.2 installiert haben.
(Die später benötigte libstdc++.so.6 findet Ihr unter <http://rpmseek.com> - ist gcc340-3.4.0-1suse82.i686.rpm 23MB für SUSE8.2 und gcc340-3.4.0-1suse90.i686.rpm 20MB für SUSE9.0 groß)
5. Den FC DEDICATED SERVER LINUX herunterladen und in ein neu angelegtes Verzeichniss bin32linux im Hauptordner von FarCryservertestpak entpacken.
6. Von den 3,45GB FARCRYDATEN werden nur ca. 992MB für den DEDICATED SERVER benötigt (evtl. auch weniger, wir haben aber nicht weiter getestet)
Hier die Liste der benötigten Dateien (DEN REST LÖSCHEN):
drwxrwxrwt FarCryservertestpak/
drwxrwxrwt FarCryservertestpak/Pb/
drwxrwxrwt FarCryservertestpak/Pb/dll/
-rwxrwxrwt FarCryservertestpak/Pb/dll/wa001335.dll
-rwxrwxrwt FarCryservertestpak/Pb/dll/wc001113.dll
drwxrwxrwt FarCryservertestpak/Pb/htm/
-rwxrwxrwt FarCryservertestpak/Pb/htm/wa001335.htm
-rwxrwxrwt FarCryservertestpak/Pb/htm/wc001113.htm
-rwxrwxrwt FarCryservertestpak/Pb/pbags.dll
-rwxrwxrwt FarCryservertestpak/Pb/pbclold.dll
-rwxrwxrwt FarCryservertestpak/Pb/pbag.dll
-rwxrwxrwt FarCryservertestpak/Pb/pbcl.dll
-rwxrwxrwt FarCryservertestpak/Pb/pbcls.dll
drwxrwxrwt FarCryservertestpak/Pb/scrnshot/
-rwxrwxrwt FarCryservertestpak/Pb/pbsv.dll
-rwxrwxrwt FarCryservertestpak/Pb/pbag.so
-rwxrwxrwt FarCryservertestpak/Pb/pbcl.db
-rwxrwxrwt FarCryservertestpak/Pb/pbcl.so
-rwxrwxrwt FarCryservertestpak/Pb/pbsv.so
lrwxrwxrwx FarCryservertestpak/pb -> /Pb
drwxrwxrwt FarCryservertestpak/Mods/
-rwxrwxrwt FarCryservertestpak/Mods/PackerForDistrib.bat
drwxrwxrwt FarCryservertestpak/FCData/
-rwxrwxrwt FarCryservertestpak/FCData/effects.pak
-rwxrwxrwt FarCryservertestpak/FCData/Textures.pak
-rwxrwxrwt FarCryservertestpak/FCData/Objects1.pak
-rwxrwxrwt FarCryservertestpak/FCData/Objects2.pak
-rwxrwxrwt FarCryservertestpak/FCData/Shader.pak
-rwxrwxrwt FarCryservertestpak/FCData/Scripts.pak
-rwxrwxrwt FarCryservertestpak/FCData/Objects.pak
-rwxrwxrwt FarCryservertestpak/FCData/CCGF_CACHE.PAK
-rwxrwxrwt FarCryservertestpak/FCData/Textures1.pak

-rwxrwxrwt FarCryservertestpak/FCData/Sounds.pak
drwxrwxrwt FarCryservertestpak/Levels/
drwxrwxrwt FarCryservertestpak/Levels/mp_freighter/
-rwxrwxrwt FarCryservertestpak/Levels/mp_freighter/level1m.pak
-rwxrwxrwt FarCryservertestpak/Levels/mp_freighter/mp_freighter.cry
-rwxrwxrwt FarCryservertestpak/Levels/mp_freighter/loadscreen_mp_freighter.dds
-rwxrwxrwt FarCryservertestpak/Levels/mp_freighter/level.pak
drwxrwxrwt FarCryservertestpak/Levels/mp_freighter/layers/
-rwxrwxrwt FarCryservertestpak/Levels/mp_freighter/layers/mp_freightersound.lyr
drwxrwxrwt FarCryservertestpak/Levels/mp_cliffside/
-rwxrwxrwt FarCryservertestpak/Levels/mp_cliffside/mp_cliffside.cry
-rwxrwxrwt FarCryservertestpak/Levels/mp_cliffside/loadscreen_mp_cliffside.dds
-rwxrwxrwt FarCryservertestpak/Levels/mp_cliffside/level1m.pak
-rwxrwxrwt FarCryservertestpak/Levels/mp_cliffside/level.pak
drwxrwxrwt FarCryservertestpak/Levels/mp_cliffside/layers/
-rwxrwxrwt FarCryservertestpak/Levels/mp_cliffside/layers/mp_cliffsidesound.lyr
-rwxrwxrwt FarCryservertestpak/Levels/mp_cliffside/layers/shared.lyr
drwxrwxrwt FarCryservertestpak/Levels/mp_radio/
-rwxrwxrwt FarCryservertestpak/Levels/mp_radio/loadscreen_mp_radio.dds
-rwxrwxrwt FarCryservertestpak/Levels/mp_radio/level1m.pak
-rwxrwxrwt FarCryservertestpak/Levels/mp_radio/level.pak
drwxrwxrwt FarCryservertestpak/Levels/mp_radio/layers/
-rwxrwxrwt FarCryservertestpak/Levels/mp_radio/layers/mp_radiosound.lyr
-rwxrwxrwt FarCryservertestpak/Levels/mp_radio/mp_radio.cry
drwxrwxrwt FarCryservertestpak/Levels/mp_monkeybay_n/
-rwxrwxrwt FarCryservertestpak/Levels/mp_monkeybay_n/mp_monkeybay_n.cry
drwxrwxrwt FarCryservertestpak/Levels/mp_monkeybay_n/Layers/
-rwxrwxrwt FarCryservertestpak/Levels/mp_monkeybay_n/Layers/mbay_tdm_spawn.lyr
-rwxrwxrwt FarCryservertestpak/Levels/mp_monkeybay_n/Layers/mbay_nightlayer.lyr
-rwxrwxrwt FarCryservertestpak/Levels/mp_monkeybay_n/Layers/mbay_ffa_spawns.lyr
-rwxrwxrwt FarCryservertestpak/Levels/mp_monkeybay_n/Layers/shared.lyr
-rwxrwxrwt
FarCryservertestpak/Levels/mp_monkeybay_n/Layers/mp_monkeybaysoundnight.lyr
-rwxrwxrwt
FarCryservertestpak/Levels/mp_monkeybay_n/loadscreen_mp_monkeybay_n.dds
-rwxrwxrwt FarCryservertestpak/Levels/mp_monkeybay_n/level1m.pak
-rwxrwxrwt FarCryservertestpak/Levels/mp_monkeybay_n/level.pak
-rwxrwxrwt FarCryservertestpak/Levels/mp_monkeybay_n/level1.pak
drwxrwxrwt FarCryservertestpak/Levels/mp_jungle/
-rwxrwxrwt FarCryservertestpak/Levels/mp_jungle/level1m.pak
-rwxrwxrwt FarCryservertestpak/Levels/mp_jungle/iland2.trb
-rwxrwxrwt FarCryservertestpak/Levels/mp_jungle/level.pak
-rwxrwxrwt FarCryservertestpak/Levels/mp_jungle/mp_jungle.cry
drwxrwxrwt FarCryservertestpak/Levels/mp_jungle/layers/
-rwxrwxrwt FarCryservertestpak/Levels/mp_jungle/layers/mp_jungle.lyr
-rwxrwxrwt FarCryservertestpak/Levels/mp_jungle/level1.pak
-rwxrwxrwt FarCryservertestpak/Levels/mp_jungle/loadscreen_mp_jungle.dds
drwxrwxrwt FarCryservertestpak/Levels/mp_dune/
-rwxrwxrwt FarCryservertestpak/Levels/mp_dune/loadscreen_mp_dune.dds
-rwxrwxrwt FarCryservertestpak/Levels/mp_dune/level1m.pak
-rwxrwxrwt FarCryservertestpak/Levels/mp_dune/mp_dune.cry
-rwxrwxrwt FarCryservertestpak/Levels/mp_dune/mp_dune.xml
-rwxrwxrwt FarCryservertestpak/Levels/mp_dune/level.pak
drwxrwxrwt FarCryservertestpak/Levels/mp_dune/layers/
-rwxrwxrwt FarCryservertestpak/Levels/mp_dune/layers/mp_dunesound.lyr
drwxrwxrwt FarCryservertestpak/Levels/mp_surf/
-rwxrwxrwt FarCryservertestpak/Levels/mp_surf/level1m.pak
-rwxrwxrwt FarCryservertestpak/Levels/mp_surf/loadscreen_mp_surf.dds
-rwxrwxrwt FarCryservertestpak/Levels/mp_surf/mp_surf.cry
-rwxrwxrwt FarCryservertestpak/Levels/mp_surf/level.pak
drwxrwxrwt FarCryservertestpak/Levels/mp_surf/layers/
-rwxrwxrwt FarCryservertestpak/Levels/mp_surf/layers/shared.lyr
-rwxrwxrwt FarCryservertestpak/Levels/mp_surf/layers/mp_surfsound.lyr
drwxrwxrwt FarCryservertestpak/Levels/mp_dam/
-rwxrwxrwt FarCryservertestpak/Levels/mp_dam/mp_dam.cry
drwxrwxrwt FarCryservertestpak/Levels/mp_dam/Layers/
-rwxrwxrwt FarCryservertestpak/Levels/mp_dam/Layers/mp_damsound.lyr
-rwxrwxrwt FarCryservertestpak/Levels/mp_dam/loadscreen_mp_dam.dds
-rwxrwxrwt FarCryservertestpak/Levels/mp_dam/level1m.pak

-rwxrwxrwt FarCryservertestpak/Levels/mp_dam/level.pak
drwxrwxrwt FarCryservertestpak/Levels/mp_monkeybay/
-rwxrwxrwt FarCryservertestpak/Levels/mp_monkeybay/level1m.pak
-rwxrwxrwt FarCryservertestpak/Levels/mp_monkeybay/level.pak
drwxrwxrwt FarCryservertestpak/Levels/mp_monkeybay/layers/
-rwxrwxrwt FarCryservertestpak/Levels/mp_monkeybay/layers/mbay_ffa_spawns.lyr
-rwxrwxrwt FarCryservertestpak/Levels/mp_monkeybay/layers/mbay_tdm_spawns.lyr
-rwxrwxrwt FarCryservertestpak/Levels/mp_monkeybay/layers/shared.lyr
-rwxrwxrwt FarCryservertestpak/Levels/mp_monkeybay/layers/mp_monkeybaysound.lyr
-rwxrwxrwt FarCryservertestpak/Levels/mp_monkeybay/mp_monkeybay.cry
-rwxrwxrwt FarCryservertestpak/Levels/mp_monkeybay/loadscreen_mp_monkeybay.dds
drwxrwxrwt FarCryservertestpak/Levels/mp_mangoriver/
-rwxrwxrwt FarCryservertestpak/Levels/mp_mangoriver/loadscreen_mp_mangoriver.dds
-rwxrwxrwt FarCryservertestpak/Levels/mp_mangoriver/level1m.pak
-rwxrwxrwt FarCryservertestpak/Levels/mp_mangoriver/level.pak
-rwxrwxrwt FarCryservertestpak/Levels/mp_mangoriver/mp_mangoriver.cry
drwxrwxrwt FarCryservertestpak/Levels/mp_mangoriver/layers/
-rwxrwxrwt FarCryservertestpak/Levels/mp_mangoriver/layers/mp_mangoriversound.lyr
-rwxrwxrwt FarCryservertestpak/Levels/mp_mangoriver/layers/extra_stuff.lyr
-rwxrwxrwt FarCryservertestpak/Levels/mp_mangoriver/level1.pak
drwxrwxrwt FarCryservertestpak/Levels/mp_airstrip/
-rwxrwxrwt FarCryservertestpak/Levels/mp_airstrip/mp_airstrip.cry
-rwxrwxrwt FarCryservertestpak/Levels/mp_airstrip/loadscreen_mp_airstrip.dds
-rwxrwxrwt FarCryservertestpak/Levels/mp_airstrip/level1m.pak
-rwxrwxrwt FarCryservertestpak/Levels/mp_airstrip/level.pak
drwxrwxrwt FarCryservertestpak/Levels/mp_airstrip/layers/
-rwxrwxrwt FarCryservertestpak/Levels/mp_airstrip/layers/mp_airstripsound.lyr
-rwxrwxrwt FarCryservertestpak/log.txt
-rwxrwxrwt FarCryservertestpak/system.cfg
-rwxrwxrwt FarCryservertestpak/log_LinuxSV.txt
drwxrwxrwt FarCryservertestpak/Profiles/
drwxrwxrwt FarCryservertestpak/Profiles/defaults/
drwxrwxrwt FarCryservertestpak/Profiles/defaults/english/
-rwxrwxrwt FarCryservertestpak/Profiles/defaults/english/game.cfg
drwxrwxrwt FarCryservertestpak/Profiles/defaults/spanish/
-rwxrwxrwt FarCryservertestpak/Profiles/defaults/spanish/game.cfg
drwxrwxrwt FarCryservertestpak/Profiles/defaults/german/
-rwxrwxrwt FarCryservertestpak/Profiles/defaults/german/game.cfg
drwxrwxrwt FarCryservertestpak/Profiles/defaults/french/
-rwxrwxrwt FarCryservertestpak/Profiles/defaults/french/game.cfg
drwxrwxrwt FarCryservertestpak/Profiles/defaults/japanese/
-rwxrwxrwt FarCryservertestpak/Profiles/defaults/japanese/game.cfg
drwxrwxrwt FarCryservertestpak/Profiles/defaults/italian/
-rwxrwxrwt FarCryservertestpak/Profiles/defaults/italian/game.cfg
drwxrwxrwt FarCryservertestpak/Profiles/player/
drwxrwxrwt FarCryservertestpak/Profiles/player/default/
drwxrwxrwt FarCryservertestpak/Profiles/player/default/savegames/
-rwxrwxrwt FarCryservertestpak/Profiles/player/default/savegames/savegames_placeholder.txt
-rwxrwxrwt FarCryservertestpak/Profiles/player/default/game.cfg
-rwxrwxrwt FarCryservertestpak/Profiles/player/default/default_profile_placeholder.txt
-rwxrwxrwt FarCryservertestpak/Profiles/player/player_profiles_placeholder.txt
-rwxrwxrwt FarCryservertestpak/Profiles/player/default_game.cfg
-rwxrwxrwt FarCryservertestpak/Profiles/player/default_system.cfg
drwxrwxrwt FarCryservertestpak/Profiles/server/
-rwxrwxrwt FarCryservertestpak/Profiles/server/server_profiles_placeholder.txt
-rwxrwxrwt FarCryservertestpak/Profiles/server/testserver_server.cfg
-rwxrwxrwt FarCryservertestpak/Profiles/server/mapcycle.txt
-rwxrwxrwt FarCryservertestpak/Profiles/player_profiles_go_here_placeholder.txt
-rwxrwxrwt FarCryservertestpak/gs.ini
drwxrwxrwt FarCryservertestpak/bin32linux/
-rwxrwxrwt FarCryservertestpak/bin32linux/farcry_linuxsv
-rwxrwxrwt FarCryservertestpak/bin32linux/cry3engine.so
-rwxrwxrwt FarCryservertestpak/bin32linux/crysystem.so
-rwxrwxrwt FarCryservertestpak/bin32linux/crynetwork.so
-rwxrwxrwt FarCryservertestpak/bin32linux/pbags.so
-rwxrwxrwt FarCryservertestpak/bin32linux/pbcls.so

```

-rwxrwxrwt FarCryservertestpak/bin32linux/cryaisystem.so
-rwxrwxrwt FarCryservertestpak/bin32linux/xrendernull.so
-rwxrwxrwt FarCryservertestpak/bin32linux/cryphysics.so
-rwxrwxrwt FarCryservertestpak/bin32linux/cryentitysystem.so
-rwxrwxrwt FarCryservertestpak/bin32linux/pbag.so
-rwxrwxrwt FarCryservertestpak/bin32linux/pbcl.so
-rwxrwxrwt FarCryservertestpak/bin32linux/pbsv.so
-rwxrwxrwt FarCryservertestpak/bin32linux/cryscriptsystem.so
-rwxrwxrwt FarCryservertestpak/bin32linux/cryanimation.so
-rwxrwxrwt FarCryservertestpak/bin32linux/crygame.so
-rwxrwxrwt FarCryservertestpak/bin32linux/gsconnect.ini
-rwxrwxrwt FarCryservertestpak/game.cfg
-rwxrwxrwt FarCryservertestpak/Far Cry.cmd
-rwxrwxrwt FarCryservertestpak/DevMode.lua
-rwxrwxrwt FarCryservertestpak/DedicatedServer.cmd

```

7. Das "geliftete" Verzeichniss mit den Serverdateien packen (zip oder tar) und auf euren Server per FTP laden. Bei einem tar-Archiv dauert die Übertragung bei DSL1000- 16kb upload ca 17 Stunden!!

8. Wenn der Upload fertig ist per SSH auf eurem Server einloggen und die gepackten ServerDaten entpacken.

9. vor dem ersten Start des Servers unbedingt die libstdc++.so.6 rpm installieren. (geht dann mit rpm -i *.rpm)

10. Das installierte rpm noch einbinden

10.1 cd /usr/lib

10.2 find / -name libstdc++.so.6

10.3 ln -s /opt/gcc-3.4.0/lib/libstdc++.so.6 libstdc++.so.6 (bsp)

10.4 in Euer FC Server bin32 wechseln z.b. cd /FarCryservertestpak/bin32linux/

11. Server starten:

./farcry_linuxsv "SProfile_run CLANSERVER" -daemon hiermit wird der Server mit dem Profil CLANSERVER als daemon Dienst gestartet.

12. Da der FC Server nun als Daemon-Dienst läuft, könnt Ihr Eure SSH Verbindung wieder beenden.

13. Zur Fernadministration benötigt Ihr nun das RCON - Tool welches Ihr unter <http://www.cryland.com> findet. (InstallationsAW beachten)

14. Spielen und Administrieren.

P.S. Solltet Ihr Anmerkungen oder Fragen haben, Mailt einfach an den sunnyboy@dpc-clan.de - hoffe ich konnte Euch helfen.